

TP 2 - Android

Youssef RIDENE

Exercice 1 : Alarm

Développer un réveil automatique. L'utilisateur définit l'heure à laquelle il souhaiterait avoir une alerte. L'application donnera le choix entre 3 types d'alertes :

- Notification dans la barre d'état
- Une AlertDialog avec un son qui se joue
- Un Toast

Exercice 2 : Web Service

Utilisez Google Weather API pour récupérer la météo d'une ville donnée et l'afficher.

Exercice 3 : Widget

Développer une Widget qui affiche un texte de votre choix.

http://developer.android.com/guide/practices/ui_guidelines/widget_design.html

Exercice 4 : Bouncing Balls

En vous inspirant de l'application Lunar Lander. Développez une application qui affiche plusieurs balles qui se déplacent aléatoirement sur l'écran sans en sortir. L'utilisateur définira le nombre et la couleur des balles.

Exercice 5 : SQLite

Développer une application qui permet de consulter, modifier et supprimer une BDD SQLite simple (Nom, Prenom, Age, Profession).

<http://www.helloandroid.com/content/sqlite-basics>